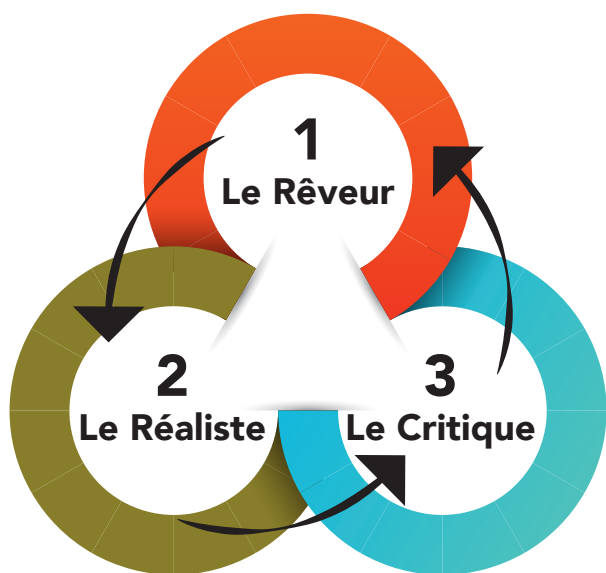




La méthode Walt Disney, dite aussi stratégie Walt Disney, a été décryptée par Robert Dilts.

C'est une méthode de créativité basée sur un jeu de rôle par lequel un problème est envisagé sous trois angles de perception différents :

- Le rêveur : Il est visionnaire et créatif, pour lui tout est possible.
- Le critique : il est questionneur, il respecte les normes, il prend du recul, identifie les points bloquants et propose des solutions.
- Le réaliste : Il est pragmatique ; pour lui l'organisation est la clé de réalisation d'un rêve.



Utilité, objectifs et champs d'utilisation

- Cohésion d'équipe : concilier différents aspects de personnalité d'une équipe.
- Favoriser et stimuler la créativité.
- Permettre de résoudre des problèmes.

- Prioriser et sélectionner des idées spécifiques d'un lot d'idées proposées.
- Cette méthode peut être utilisée aussi bien en individuel qu'en groupe.
- Elle est vivement recommandée en approche coaching.



Mode d'emploi

Il s'agit d'explorer une situation et/ou problématique selon trois points de vues : posture de « rêveur », posture de « critique » et finir avec la posture de « réaliste ».

Ajouter une 4ème posture d'observateur neutre augmente l'efficacité de la méthode

1ère étape

- Lancer une pensée de rêveur et rêver son objectif, sa situation, son projet ou sa proposition de solution ou alternative et ce, sans aucune censure.

2ème étape

- Lancer une pensée critique et affronter l'ensemble des idées précédentes par une lecture absolument critique en mettant en cause tout le positivisme du premier mode de pensée.
- Répondre d'une manière critique à la question « Comment réaliser ce rêve ? »

3ème étape

- Prendre du recul par rapport aux deux lectures (rêveur et critique), prendre la médiane du réalisme et la posture du sage réaliste dans les faits et le concret qui n'est ni extrêmement rêveur ni extrêmement critique.
- Réévaluer les propositions, les filtrer et affiner les réflexions vers plus de réalisme.

Ordre d'importance



Faible



Moyen



Elevé

Ordre de complexité



Faible



Moyen



Elevé

Notes personnelles :



Liens utiles :

<https://cutt.ly/2kMZwbn>

<https://cutt.ly/WkMZt0Z>

<https://cutt.ly/0kMZiXt>

<https://cutt.ly/HkMZsdk>



- La partie « vision » du rêveur peut être difficile à réaliser dans une structure qui n'est pas habituée à favoriser la créativité et l'expression libre.