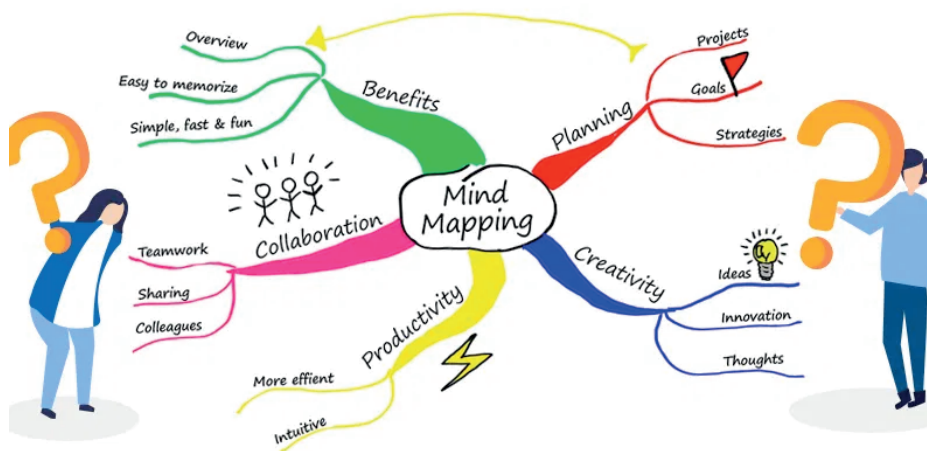


MIND MAPPING



Le mind map est aussi appelé carte mentale, carte heuristique, carte cognitive ou encore carte de synthèse ou de visualisation des idées. C'est une méthode graphique de représentation de l'information qui a été développée par le psychologue anglais Tony Buzan. Elle associe la pensée logique à la pensée créative. C'est une illustration qui permet de refléter le fonctionnement de la pensée de la représenter visuellement et de résoudre des problématiques de manière créative. Le principe des mind maps est de construire un noyau central autour duquel sortent des ramifications représentant des idées générées et des sous idées à travers des symboles, des couleurs et des images.



Utilité, objectifs et champs d'utilisation

La visualisation graphique va élargir la zone du cerveau qui traite les données, ainsi le traitement /l'analyse devient plus systémique et moins linéaire.

La carte mentale est utilisée pour :

- Prendre des notes.
- Synthétiser une information.
- Générer des idées.
- Structurer des idées, mémoriser.
- Communiquer un document de synthèse.

- Poser un cadre de collaboration.
- Elle peut être appliquée pour :
- Résoudre des problèmes complexes en découpant le problème central en plusieurs items.
- Organiser et gérer des projets et/ou des événements
- Préparer une intervention orale.
- Organiser son travail.

Dans la plupart des cas cet outil est utilisé comme moyen de restitution et de synthèse.



Mode d'emploi

1ère étape

- Choisir le sujet central, centre de gravité que nous pouvons représenter par une image, un mot clé, un symbole, une expression, etc.

2ème étape

- Faire un brainstorming pour trouver toutes les idées associées au sujet central, sans se préoccuper de les organiser.

3ème étape

- Créer les branches principales et associer les idées produites aux différentes branches du sujet central traité.

4ème étape

- Créer les branches secondaires qui se ramifient des branches principales et y associer les idées produites.

5ème étape

- Valoriser l'ensemble avec le visuel : des images, des couleurs, des polices, des pictogrammes et des codes.

6ème étape

- Faire une pause avant de regarder de nouveau la carte et d'y apporter des modifications, des ajouts ou des suppressions.

Ordre d'importance



Faible



Moyen



Elevé

Ordre de complexité



Faible



Moyen



Elevé

Notes personnelles :



Large empty box for personal notes.



Liens utiles :

<https://cutt.ly/ekVh71o>

<https://cutt.ly/2kVh5A7>

<https://cutt.ly/RkVh6GE>

<https://cutt.ly/okVjwGl>



- La carte heuristique peut s'avérer inadéquate lorsque le projet est trop complexe.
- C'est un outil relativement subjectif, dépendant de la perception et de la position de chacun par rapport au projet/sujet, d'où l'intérêt de le réaliser dans ce cas de figure de manière collective.
- Il existe des logiciels de construction de cartes mentales.